

# КОНКУРСЫ

## Турнира «Первые шаги-2014»

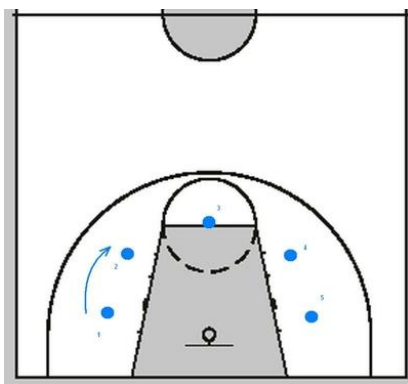
### 1. СОРЕВНОВАНИЕ «СНАЙПЕРОВ» С ВЫБЫВАНИЕМ ("АМЕРИКАНКА")

Участвуют 3 (три) представителя от каждой команды. Участники делятся на две группы. В каждой группе участники располагаются в общей колонне друг за другом на линии штрафного броска. Игрок, забросивший мяч в кольцо, занимает место в конце колонны, в случае непопадания он должен успеть забросить мяч раньше игрока, стоящего сзади или, в случае невыполнения этого условия, покинуть конкурс. Три лучших игрока подгрупп проходят в финальную часть и продолжают конкурс по вышеуказанным правилам. Победителем соревнований становится игрок, выполнивший свои броски по кольцу точнее и быстрее своих соперников.

### 2. БРОСКИ ПО ТОЧКАМ (СО СРЕДНЕЙ ДИСТАНЦИИ)

Конкурс для двух игроков (одна пара от команды).

Первый игрок (И1) пары стоит на первой точке броска (Т1), второй игрок (И2) стоит под кольцом. (И1) атакует кольцо и встаёт на следующую, вторую точку (Т2). (И2) подбирает мяч и отдаёт его (И1). (И1) двигается по окружности и атакует кольцо с каждой точки. Если время конкурса не закончилось, а все точки в одном направлении пройдены, то игрок продолжает движение с бросками в обратном направлении. На конкурс (И1) отводится 1 (одна) минута. По окончании времени игроки меняются местами. Учитывается общее количество мячей забитых партнёрами. В конкурсе выигрывает та пара, которая забила больше всех мячей среди остальных участников.



### 3. ЭСТАФЕТА ДЛЯ ВСЕЙ КОМАНДЫ

Участвуют 7 (семь) представителей от каждой команды.

Игрок X1 располагается с мячом за лицевой линией. X5, X6, X7 располагаются в колонне за игроком X1. Игроки X2, X3, X4 располагаются вдоль боковой линии.

Игрок X1 начинает движение к противоположному кольцу и делает передачу X2, получает обратно мяч и передает X3, получает обратно мяч и передает X4. Получив передачу от X4 переходит на ведение мяча с атакой кольца. В случае промаха, игрок продолжает атаковать кольцо, пока не забьет мяч.

После попадания игрок X1 подбирает мяч, делает передачу X4 и занимает позицию X4, X4 быстро передает X3 и занимает его позицию, X3 быстро передает X2 и занимает его позицию, X2 быстро передает X5 и занимает место в конце колонны. Игрок X5 начинает выполнять упражнение.

Эстафета заканчивается после выполнения упражнения каждым игроком команды.

Одновременно, на другой стороне площадки, выполняется аналогичная эстафета другой командой.

Затем, команды меняются сторонами для продолжения выполнения эстафеты.

Общее время эстафет, суммируется.

